Facilitador(a): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Asignatura: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Estudiante: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **TÍTULO** **DE LA EXPERIENCIA**: *Práctica N°2*
2. **TEMAS:**

*Sentencias de Control en C (Repetitivas)*

1. **OBJETIVO(S):**

*Aplicar la estructura y elementos básicos de la programación en C en la resolución de problemas.*

*Aplicar el uso de sentencias de control alternativas y repetitivas en el lenguaje de programación C.*

1. **METODOLOGÍA:**

*Poner en práctica la estructura básica de la programación en C y las sentencias de control alternativas y reptitivas, elaborando los programas fuentes (.c) para los problemas listados en la sección G.*

1. **PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:**

*Desarrolle en C cada uno de los problemas que se encuentran en la sección G.*

1. **RECURSOS:**

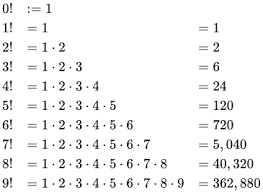
*Material impartido en clases.*

*Internet*

1. **RESULTADOS (OPCIONAL, DE ACUERDO A LA ACTIVIDAD):**
2. *Elabore un programa en C que solicite números, el programa debe detenerse cuando se ingrese un número negativo y debe presentar la sumatoria y el promedio de los números ingresados.*
3. *Escribe un programa en C que solicite 2 valores (el límite inferior y superior) que limitan un intervalo. Si el límite inferior es mayor que el superior debe volver a solicitar los valores; luego de esta validación, el programa debe permitir ingresar números hasta que se introduzcamos el 0. Cuando termine el programa dará las siguientes informaciones:*
   1. *La suma de los números que están dentro del intervalo.*
   2. *La cantidad de números ingresados que estaban fuera del intervalo.*
   3. *Indicar si se ha introducido algún número igual a los límites del intervalo.*
4. *Elabore un programa en C que permita ingresar letras, el programa debe imprimir dependiendo del caso:*
   1. *Vocal Abierta*
   2. *Vocal Cerrada*
   3. *Consonante*

*El programa termina únicamente, cuando el usuario introduce el carácter ‘=’.*

1. *Elabore un programa en C que clasifique 25 números ingresados por el usuario en positivos, negativos y cero. El programa debe indicar la cantidad de números ingresados en cada una de las clasificaciones indicadas y el porcentaje para cada clasificación.*
2. *Elabore un programa en C que permita determinar la cantidad de números múltiplos de 3 o de 5 comprendidos entre un rango de valores indicado por le usuario, para ello el usuario debe ingresar los topes inferior y superior del rango de valores.*
3. *Elabore un programa que permita calcular el factorial de un número ingresado por el usuario. En términos matemáticos, un factorial es el producto de todos los números enteros positivos desde 1 hasta n*

**

1. *Elabore un programa que permita ingresar la nota final obtenida por 20 estudiantes en un curso, el programa debe presentar la siguiente información:*
   1. *Cantidad de A obtenidas*
   2. *Cantidad de B obtenidas*
   3. *Cantidad de C obtenidas*
   4. *Cantidad de D obtenidas*
   5. *Cantidad de F obtenidas*
   6. *Promedio general del grupo*
   7. *Calificación más alta registrada*
   8. *Calificación más baja registrada*
2. **CONSIDERACIONES FINALES:**

*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.*

1. **BIBLIOGRAFIA:**

*Apuntes*